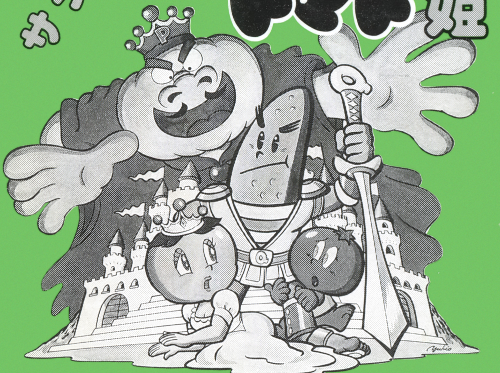
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

任天堂
ファミリーコンピュータ™
シリーズ

HFC-RT

©1988 HUDOSON SOFT

サラダの国のトマト姫



とり あつかい せつ めい しょ
取扱説明書

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このたびは、ハドソンのファミリーコンピュータ・シリーズ サラダの国のトマト姫（HFC-RT）をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

> ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

（使用上の注意）

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。
   また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手をふれたり、水にぬらすなどよごさないでください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームしてください。
5. 長時間ゲームする時、健康のため約1時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。
6. 画面の一部が見えにくくなったり欠けたりしますが、ゲームの進行上特に問題はありません。

高橋名人のワンポイントアドバイス

ゲームの天才、高橋名人から、ゲームがうまくなるための3つのアドバイス。これらを守って、楽しく遊んでね。

1 テレビから、必ず1メートル以上はなれてプレイしよう。近づきすぎると、正確な攻撃ができなくなるよ。

2 ゲームする時間は、1日に1時間だけにすること。だらだらと何時間もするより、1時間だけ集中してプレイした方がうまくなるよ。

3 このゲームは、キミ自身で秘密を解いていくゲームだから、その秘密をひとに教えてもらったり、逆に教えてあげるのは、ルール違反。ハドソンでも内容に関する質問には答えないよ。

目次

1 ゲームストーリー…3〜6
2 画面…………7
3 コントローラの使い方…………8
4 コマンド…………9〜10
5 コンティニュー…………11
6 バトル…………11
7 ゲームの進め方…………12
8 登場人物プロフィール…………13〜14

1 ゲームストーリー

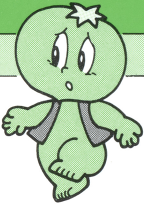
ここは野菜と果物たちが平和にくらすサラダ王国です。城下町のサラダロアの町は今日もにぎわって、町はずれにある「キュウリ戦士の銅像」の前では、柿のおじいさんが、子供たちを相手に昔話をしています。

「今日は、みんなに、わしの御先祖様が、このキュウリ戦士のお供をして、悪いカボチャ大王をこらしめた、大冒険のお話をしてあげよう。」

柿のおじいさんは、やさしく子供たちを見まわすと、ゆっくり話しはじめました。

●

いまは、平和なサラダ王国も、昔は大きな戦さが何度もあってな。とくに、わしら野菜や果物を狩って食べていた、おそろしいノーミン族との戦いはすごいものじゃった。



このノーミン族をこらしめて、王国を守ったのが、オニオン王じゃ。オニオン王は、野菜や果物のあいだにあった身分制度をなくし、みんなが平等にくらせる世の中を築いたんじゃ。王国は栄え、国民たちはみな、オニオン王を尊敬していた。

ところがじゃ、それまでは王国の貴族として勢力を持っていたカボチャ一族のパンプキン大臣は、威張れなくなったので、おもしろくないと思ったのじゃ。「どうして、わしらカボチャが、ピーマンやニンニクと同じにくらさねばならんのだ。よし！こうなったら反乱じゃ！」

反乱をおこしたパンプキンは、ウツボ山脈のふもとに城をたて、みずからカボチャ大王を名乗るようになったんじゃ。カボチャ大王はカボチャが一番えらいという身分制度をつくり、強力な軍隊と重い年貢で国民を苦しめたのじゃ。

つづく➡

→つづき

そのうえカボチャ大王はノーミン族と手を結び、逆うものをかたっぱしから捕え、ろうやに入れてしまった。

　いっぽうカボチャ軍の手をのがれた年老いたオニオン王、王女のトマト姫は、かつてのオニオン王国の兵士と、レジスタンス（カボチャ大王に抵抗する野菜と果物たちの組織）を結成しカボチャ大王を倒そうとしていたのじゃった。

　ところが、そのトマト姫が、カボチャ大王の陰謀にはまって、ウツボ山脈のふもとの城にとじこめられてしまったのじゃ。オニオン王は、悲しみのあまり亡くなってしまった。国民は深く悲しみ、トマト姫の事を心配したのじゃよ。

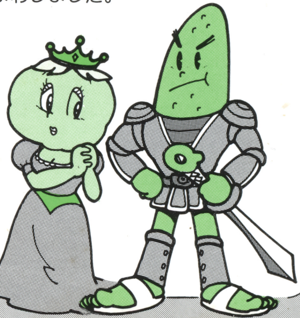
　そしてカボチャ大王は、こともあろうに、トマト姫との結婚を発表した。

　その婚礼が迫ったある日、旅に出ていたオニオン王国一の勇者、キュウリ戦士が、サラダ王国に帰ってきたのじゃ！

話をきいたキュウリ戦士は、わしの御先祖様の柿っ八をお供に、捕われのトマト姫を救い、カボチャ大王をこらしめるために立ち上がったのじゃ

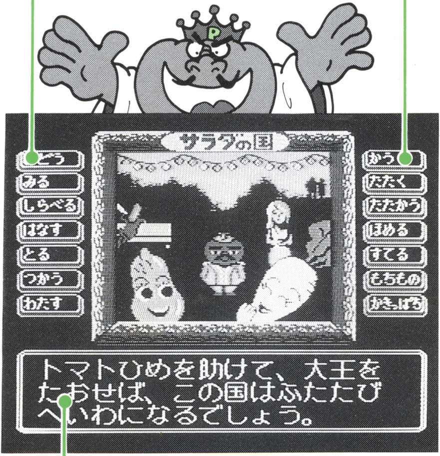
「わしの話はここまでじゃ。このあとは、みんながキュウリ戦士となってカボチャ大王と戦うのじゃよ。ホッホッホッ………」

柿のおじいさんは、そういってまた、やさしく、子供たちを見まわしました。



2 画面(がめん)

●コマンド表示(ひょうじ)
(選択(せんたく)したコマンドは赤(あか)になる。)

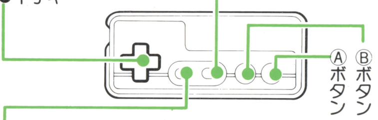


●メッセージウィンドウ
すべての情報(じょうほう)がここに表示(ひょうじ)される。
よーく読(よ)んで、みおとさないようにね。

3 コントローラーの使(つか)い方(かた)

●スタート
ゲームをスタートさせるとき

●十字(じゅうじ)キー



●セレクト
コンティニューとスタートを選択(せんたく)するとき

十字(じゅうじ)キー

①コマンドの選択(せんたく)
②3D迷路内(めいろない)での移動(いどう)
上(うえ)―前(まえ)へ進(すす)む
下(した)―後(うしろ)を向(む)く
左(ひだり)―左(ひだり)を向(む)く
右(みぎ)―右(みぎ)を向(む)く
③じゃんけんバトル時(じ)の
グーチョキパーの決定(けってい)と
上下左右(じょうげさゆう)の決定(けってい)
上下(じょうげ)―グー
左(ひだり)―チョキ　右(みぎ)―パー

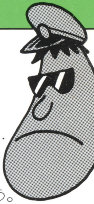
Aボタン

①コマンドの決定(けってい)
②メッセージのつづきを
聞(き)きたいとき
※⇩マークがでているとき

Bボタン

①コマンドのキャンセル

4 コマンド



いどう　他の場所にいきたいとき。

いける場所には、とりあえず行ってみよう。
同じところでも何度か行くと新しい展開が……

みる　画面内のようすを見たいとき。

まず、いまいる場所をよーく見まわしてみよう。
何か、みすごしてはいないかな？

しらべる　何か(「ひと」や「もの」)をくわしくしらべてみたいとき。

みるだけじゃ、わからなかったことも、よーくしらべてみると……

はなす　そこにいる「ひと」と話したいとき。

はなしをきけば、いろいろな情報がもらえるよ。
同じ相手でも、何回かはなしてるうちに、新事実がわかったりするかも……

とる　ものをみつけて「もちもの」に加えたいとき。

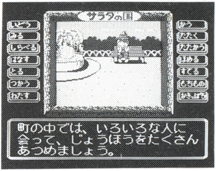
みつけただけじゃだめだよ、きちんととっておかないと、あとで後悔するよ。

つかう　「もちもの」をつかいたいとき。

「もの」はうまくつかえば、ピンチもきりぬけられるよ。

わたす　「もちもの」を誰かにわたしたいとき。

相手が欲しがっているものをわたせば、とっておきの情報やヒントがもらえるかも……

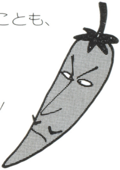


かう お店で買い物をするとき。

ショップでは役に立つもの、立たないものいろんなものを売ってるよ。

たたく 「ひと」「ドア」などを、たたいてみたいとき。

みたり、しらべたりしただけじゃわからないことも、おもいきってたたいてみると……



たたかう 敵とたたかうとき。

どうしても、この敵は倒さなくてはならない！
キミは、「あっち向いてホイ」は強いかな？

ほめる 「ひと」をほめたいとき。

ほめられて悪い気分はしないよね。気分をよくして、情報をもらっちゃおう。

すてる いらなくなった「もちもの」をすてたいとき。

行動は身軽なほうがすばやくできるよね。

もちもの いま、もっている「もちもの」をみたいとき。

自分が何をもっているかわからなくなっちゃったら、よーく確認しよう。

かきっぱち お供の柿っぱちの意見をきいてみたいとき。

ときどき役に立つことをいうんだよ。

5 コンティニュー

サラダの国のトマト姫は、ブロックごとにコンテニューできるんだ。一つのブロックをクリアするたびに、画面にパスワードが出るので、これをメモしておけばOK。次に始めるとき、コンティニュー画面をセレクトして、パスワードを入力。次のブロックのはじめからゲーム再開だ。

6 バトル

サラダの国の戦闘はすべて、「あっち向いてホイ」で行なわれるんだ。特にカボチャ大王は、サラダの国の「じゃんけん大会」の優勝者だから、強いぞ！

戦い方はこうだ！

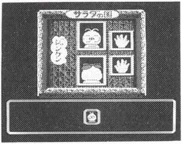
①まず、十字キーの上下左右でジャンケンをする。

②勝つか負けるかすると、次に「あっち向いてホイ」

③十字キーで上下左右の顔の向きをきめる。

④勝つと、敵のパワーがへり、負けると、敵のパワーがふえていく。

⑤敵の力によって、何回か続けて勝つとクリア、負けると、前の画面へ。カボチャ大王に負けるとゲームオーバー。

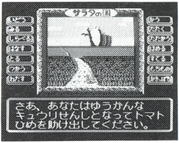


上下••グー

左••チョキ　右••パー

7 ゲームの進め方

サラダの国のトマト姫は、キミがキュウリ戦士となって進めてゆくアドベンチャーゲームだ。
情報とアイテムを上手く集めて、トマト姫を早く救出しよう。そのためには次のことに気をつけてほしい。



①「ひと」の話をよくきく。＝同じ相手でも、何度か話しているうちに何か重大な事実を思い出すこともあるんだ。

②「みる」「しらべる」は、徹底的に。＝同じ場所でも何度か行っていると今まで見えなかったものが、あったりするよ。よーくみて、よーく調べることが大切だ。

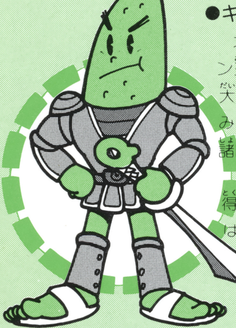
③謎めいたヒントは、必ず後で役に立つ。＝いまは、わからない役に立たないようなヒントも、後の重要な場面で、必ず役に立ってくるから、しっかりメモっておこう。

④不必要なコマンドはない＝ある場所にいったら、すべてのコマンドを試してみよう。意外な情報を得られるかもしれないよ。

⑤「もちもの」を「とる」ことを忘れずに。＝アイテムは、わたされるもの以外は、みんな「とる」コマンドで「もちもの」になる。
見つけただけではダメ。マメに「もちもの」チェックね。

※ブロックとブロックのあいだで、柿っ八が、「もちもの」をおとしたり、なくしたりするので、新しいブロックにはいったら、必ず「もちもの」は、チェックしよう。

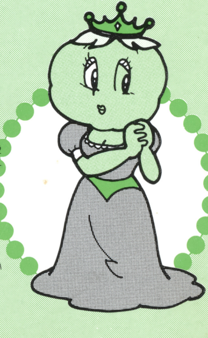
8 登場人物プロフィール



●キュウリ戦士

オニオン王国一の勇者。オニオン王のもと、ノーミン族を相手に大活躍したが、もっと広く世界をみたいといって大臣の座を捨てて、諸国武者修行の旅へ。

キュウリ一本流剣法の使い手。得意技はモロミの剣、トマト姫には、ほのかな恋心を抱いている。



●トマト姫

オニオン王の娘。カボチャ大王の圧政に立ち上がるが、陰謀にはまり、捕われの身に。

国民の希望の星である。

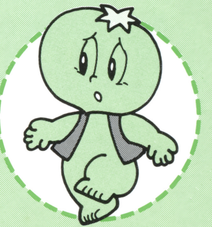
歌って踊れる女王をめざしているとか。

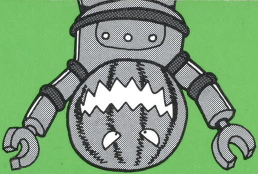
●カボチャ大王

カボチャ一族のリーダーパンプキン。カボチャ大王と名乗ってからは、国民を苦しみのどん底に突き落とす暴君となる。じゃんけんの強さはものすごく、一度も負けたことがない。

●柿つ八

柿一族のお調子者。剣術はさっぱりだが、村じゃんけんでは、いつも横綱になっているくらいのじゃんけん名人。カボチャ軍の手によってノーミン族にひきわたされてしまうが、自力で逃げ出す。





サラダの国のトマト姫

HUDSON GROUP

HUDSON SOFT®

本　　社　〒062　札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号
　　　　　　　　　ハドソンビル　TEL.011-841-4622
東京支社　〒162　東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号
　　　　　　　　　ハドソンビル　TEL.03-260-4622
営 業 所　札幌、東北、名古屋、大阪、福岡